

Kingdom Death: Monster

Kingdom Death: Monster ist ein thematisches Fantasy/Horror-Miniaturenspiel von Adam Poots, das über [Kickstarter](#) finanziert wurde.

Allein das Grundspiel kostet 250\$.

Beim ersten [Kickstarter](#) 2013 förderten ca. 5400 Spieler das Projekt und brachten es dabei auf eine Summe von über 2.000.000 \$.

Vier Jahre später waren es mehr als 19.000 Unterstützer mit einer Summe von über 12.393.000\$.

Mechanismen:

- kooperativ
- Grid-Movement
- Dice-Rolling
- Rollenspiele
- Storytelling